

# Blog Dreaminvasion - développement et administration réseaux

## Formation : C# .NET (SUPINFO IS1)

---

publié par admin le 2007-06-29 20:57:00

Voici le programme C# .NET suivi lors de mon année SUPINFO IS1 (2006 / 2007) :



•

### Notions Fondamentales du C# 2.0

---

•

#### Vue d'ensemble du C# 2.0

---

- Structures d'un programme C# 2.0
- Opérations élémentaires d'entrée / sortie
- Méthodes conseillées
- Compilation, exécution et débogage

•

#### Types de données

---

- Utilisations des types de données intégrés
- Création de types de données définis par l'utilisateur
- Conversation des types de données
- Comparaison entre types valeur et types référence
- Utilisation de références comme paramètres de méthode
- Les types nullable
- Hiérarchie des objets

•

#### Instructions et tableaux

---

- Introduction aux instructions
- Utilisation des instructions conditionnelles
- Utilisation des instructions itératives
- Utilisation des instructions de saut
- Introductions aux tableaux

•

#### Méthodes et gestion d'erreurs

---

- Utilisation des méthodes
- Utilisations des paramètres
- Gestion des erreurs
- Levée d'exceptions

•

### La programmation Orientée Objet en C# 2.0

---

•

## Notions fondamentales de la POO en C# 2.0

---

- Classes et objets
- Comparaison entre classe et structure
- L'encapsulation
- Données de l'objet, données statiques et méthodes statiques
- C# 2.0 et l'orientation objet
- Définition de systèmes orientés objet

## Propriétés et indexeurs

---

- Qu'est ce qu'une propriété ?
- Qu'est ce qu'un indexeur ?

## Héritage dans C# 2.0

---

- Dérivation de classe
- Implémentation de méthodes
- Implémentation d'interfaces
- Utilisation d'interfaces
- Utilisation de classes abstraites et scellées

## Génériques dans C# 2.0

---

- Les classes génériques
- Les méthodes génériques
- Les types génériques contraints
- Surcharge générique d'une classe

## Les notions avancées du C# 2.0

---

### Surcharge d'opérateurs, délégués et événements

---

- La surcharge d'opérateurs
- La délégation
- Les événements

### Itérateurs

---

- Introduction aux itérateurs
- Implémentation d'itérateurs
- Les itérateurs génériques

### Attributs

---

- Introduction aux attributs
- Implémentation des attributs

## Windows Forms

---

- **Introduction aux Windows Forms**

---

- Création d'un projet & Architecture de l'application
- Les références
- Le point d'entrée
- Les objets ApplicationContext et Application
- Lancement et arrêt de l'application
- Le fichier AssemblyInfo.cs

- **Les formulaires, contrôles et le Drag & Drop**

---

- Les formulaires modaux et non modaux
- Événements
- Les délégués
- Les gestionnaires d'événements
- Les contrôles Windows
- Les contrôles utilisateurs
- Les menus
- Le Drag & Drop

- **GDI+ et Impression**

---

- GDI+ : Présentation et éléments de base
- GDI+ : La classe Graphics
- GDI+ : Les Pens et les Brushes
- GDI+ : Images et Textes
- Impression : PrintDocument
- Impression : PrintPreviewDialog
- Impression : PrintDialog

- **Fichier de configuration et projet de déploiement**

---

- Fichier de configuration : Présentation
- Fichier de configuration : Création
- Fichier de configuration : Utilisation
- Fichier de configuration : Les redirections
- Fichier de configuration : Création
- Fichier de configuration : Utilisation de base
- Fichier de configuration : Utilisation avancée

- **ADO .NET 2.0**

---

- **Introduction**

---

- Généralités
- Historique
- Pourquoi ADO .NET (1.x et 2.0)
- Schéma Général et Namespace

## Fournisseur d'accès

---

- Généralité
- Avantage et inconvénients du fournisseur d'accès générique
- L'objet DbProviderFactory

- ## Mode connecté

---

- Vue d'ensemble
- La connexion (DbConnection)
- La requête (DbDataCommand)
- La lecture (DbDataReader)
- Les requêtes paramétrées (DbParameter)
- Les transactions (DbTransaction)
- Les Procédures stockées

- ## Mode déconnecté

---

- DataSet
- Le DbDataAdapter
- DataSet et DbDataAdapter Typé
- Utilisation avancée