

# Blog Dreaminvasion - développement et administration réseaux

## Créez vos jeux vidéo avec XNA

---

publié par admin le 2007-11-09 11:37:00



Fabien LAVOCAT (<http://www.blog-microsoft.fr>) va nous proposer prochainement un dossier complet sur le développement de jeux vidéo grâce à la technologie XNA de Microsoft.

Son premier article "[Développement de jeux vidéo sur XBOX 360 et Windows](#)" concerne l'installation de XNA sur votre machine.

Prochainement sortiront deux articles :

- Les fonctions de base pour un projet XNA (Update() et Draw())
- Développement d'un jeu vidéo grâce à XNA

En attendant, pour ceux qui sont impatient et qui veulent approfondir le sujet je vous recommande les articles de Jean Christophe Beyler "[Programmation XNA : Introduction](#)" et de Nicolas Boonaert "[Présentation de la plateforme XNA](#)".

*Edité (09/11/2007 21:43)* Je profite d'une recherche sur le net pour ajouter à cet article d'autre site sur XNA. Cette fois ce sont des sites essentiellement en anglais, mais je vous conseil fortement d'aller les voir se sont de vrai mines d'or.

- [XNATutorial.com](#), est un site avec tuto vidéo sur XNA, a mon gout l'un des sites les plus approfondit sur le sujet développement XNA
- [Ziggyware XNA](#), un très bon site pour tout ce qui touche aux textures sur XNA.
- [MSMVPS, Tutoriaux XNA](#), site en francais avec de bon contenu autour de la 3D grace à XNA.

Commençant en décembre mes cours sur XNA, j'aurai besoin d'idée de jeu vidéo à développer. Donc si vous avez des idées de jeu n'hésitez pas à m'en faire part.