

# Blog Dreaminvasion - développement et administration réseaux

## Optimisez le référencement de votre site

---

publié par admin le 2007-10-28 18:46:00



La grande question de tous les webmasters, "**comment optimiser le référencement de mon site web ?**".

Un domaine souvent fermé, où des entreprises spécialisées font payer très cher ce service.

De nombreuses techniques existent pour augmenter son positionnement dans les moteurs de recherches. Des techniques plus ou moins tolérées...

Pour éviter de bannir votre site, ou de vous faire avoir par des entreprises peu sérieuses qui vous proposent de super offre avec des résultats proches du miracle.

Je vous conseil un très bon dossier "[Tutorial Référencement naturel sur moteurs \(Google...\)](#)" trouvé sur [developpez.com](#) et écrit par [Gilles GRÉGOIRE](#)

Initiation, pour dirigeants et décideurs - Les bases.

Un zeste plus de technique : le référencement passif - On ne modifie que le site Internet.

Le référencement actif - On ne touche pas au site Internet lors de cette phase.

[Un dossier de 4 pages](#) dans lequel vous retrouverez :

- Initiation et compréhension aux moteurs de recherches
- Le référencement passif
  - Architecture et accessibilité technique
  - Architecture et accessibilité sémantique
  - Héritage, refonte de site, migration
  - Illustrations des calculs de PR (Page Ranking)
- Le référencement actif
  - Bien construire un backlink
  - Cohérence contextuelle
  - Les limites du système des BL
  - Échanges de liens pour pousser des BL vers vous et les autres
  - Améliorer le positionnement - Les BL internes
  - Améliorer son Page Rank : le Web marketing relationnel
- Les outils
  - Google Analytics
  - Google Webmestre
  - Google AdWords
  - Google Sitemap

## Programmation Orientée Objet en Javascript

---

publié par admin le 2007-10-28 18:27:00

Suite à la demande d'un ami sur la **programmation orientée objet en Javascript**, je vous partage le résultat de mes recherches sur le net.

Et plus particulièrement mes recherches sur ce qui est pour moi **la bible des sites sur la programmation** : [Developpez.com](http://Developpez.com)

[Thierry Templier](#) nous propose **un dossier en 3 parties sur la programmation Orientée objet en Javascript**.

#### [Programmation orientée objet avec JavaScript \(1ère partie\)](#)

L'objectif de cet article, premier article de la série Programmation orientée objet avec JavaScript, est de décrire les mécanismes de base mis à disposition par JavaScript afin de mettre en oeuvre la programmation orientée objet par prototype.

La connaissance de ces mécanismes permet de "mieux" développer avec le langage JavaScript afin de réaliser des traitements plus modulaires, maintenables et évolutifs. Elle permet également de pouvoir appréhender plus facilement les diverses bibliothèques JavaScript disponibles sur Internet telles que Prototype, jQuery, script.aculo.us et Dojo.

#### [Programmation orientée objet avec JavaScript \(2ème partie\)](#)

Ce second volet de la série Programmation orientée objet avec JavaScript a pour objectif de décrire les mécanismes avancés de JavaScript relatif à la mise en oeuvre de la programmation orientée objet par prototype, à savoir l'héritage et la détermination du type.

Il détaille également la résolution d'un problème classique dû au référencement puis à l'exécution de méthodes d'objet et quelques patrons de conception.

#### [Programmation orientée objet avec JavaScript \(3ème partie\)](#)

Ce troisième et dernier volet de la série Programmation orientée objet avec JavaScript a pour objectif de décrire la résolution de problèmes classiques liés à la mise en oeuvre de ce paradigme avec le langage JavaScript. Ces problèmes sont inhérents à la variante de ce paradigme à savoir la programmation orientée objet par prototype.

Il détaille également dans un second temps quelques patrons de conception fondés sur les mécanismes abordés dans les précédents articles de la série afin de rendre vos traitements JavaScript plus modulaires, maintenables et évolutifs.

Autant dire que dans ces 3 articles vous aurez tout ce qu'il vous faut pour faire de la POO avec Javascript.

## [Améliorez l'expérience utilisateur de vos applications Windows Vista](#)

publié par admin le 2007-10-27 23:32:00



En passant sur [Microsoft Download Center](#) pour récupérer quelques fichiers, suite à la conférence sur Silverlight à Toulouse, je suis tombé sur une documentation publiée hier par Microsoft : « [Windows Vista User Experience Guidelines](#) ».

Destiné aux développeurs ce [PDF \(de 34 Mo en Anglais\)](#) vous recommandera dans ses 763 pages comment optimiser

l'ergonomie de vos applications Windows Vista.

The goals for these official Windows Vista® User Experience Guidelines (or "UX Guide" for short) are to:

- Establish a high quality and consistency baseline for all Windows Vista-based applications.
- Answer your specific user experience questions.
- Make your job easier!

N'ayant pas encore eu le temps de tout lire, je suis déjà impatient de passer mon week-end à décortiquer cette recommandation officielle de chez Microsoft.

Il faut dire qu'il existe peu de documentation sur le sujet. Et que les développeurs n'ont pas ou peu d'informations sur comment réaliser de bonnes Interfaces graphiques.

Les seules documentations que je peux vous citer sont :

- [Guide de recommandations ergonomiques pour la conception et l'évaluation d'interfaces graphiques](#) , du CNRS, daté du 19/04/2000
- [Guide de recommandations ergonomiques \(Site et Application Web\)](#), du CNRS, daté de 2005